

Erfurt, 21. November 2025

## Spielplan Deutsche Meisterschaft der Senioren 2025/2026

Seite 1 von 3

**05.12. – 07.12.2025 in Schwenningen**

**Es gelten die Regeln von World Curling. Alle Spiele werden im Sinne des Spirit of Curling ausgetragen.**

Zusätzlich, abweichend, ergänzend gelten folgende Bestimmungen:

- Spielmodus: es wird eine doppelte Round Robin gespielt.
- Alle Spiele werden über **8 Ends** ausgetragen. Es müssen **mindestens 6 Ends** gespielt werden.  
Bei Gleichstand am Spielende wird 1 Zusatzend gespielt. Schreibt kein Team einen Stein, so gewinnt das Team, welches im Zusatzend nicht den letzten Stein hatte.
- Die **Schlussrangliste für die Deutsche Meisterschaft wird nach WC - Rules C9 erstellt**. Im Folgenden ein Auszug:
  1. Die Rangliste erfolgt nach Siegen/Niederlagen.
  2. Sind Teams punktgleich, werden die direkten Vergleiche herangezogen.
  3. Sollte auch hier keine eindeutige Rangfolge ermittelt werden können, wird diese aufgrund des DSC ermittelt.
- Jedes Team erhält vor Beginn der Meisterschaft **30 Minuten Trainingszeit** (freies Training, keine Pflicht). Beginn und Ende der jeweiligen Trainingszeit werden durch den Schiedsrichter angesagt.
- Zum **Teammeeting vor den jeweiligen Runden (35 Minuten vor dem im Spielplan ausgewiesenen Spielbeginn)** hat **1 Spieler und/oder der Coach** jedes in dieser Runde spielenden Teams **zu erscheinen**.
- Das **erstgenannte Team spielt die dunklen Handles** und hat das **1.Training** vor dem jeweiligen Spiel.
- Das **1. Training** beginnt **30 Minuten vor** dem im Spielplan ausgewiesenen **Spielbeginn**, das **2. Training** beginnt **15 Minuten vor** dem im Spielplan ausgewiesenen **Spielbeginn**.
- Die Trainingszeit dauert je Team 9 Minuten. Beginn und Ende werden angesagt.
- Zur **Festlegung des Hammers** spielen nach der Trainingszeit **zwei Spieler des Teams** je einen **Draw Shot (LSD) (1. Stein im Uhrzeigersinn, 2. Stein gegen den Uhrzeigersinn)**, die vom Schiedsrichter gemessen werden. Gemessen wird der Außenradius des Steins, nicht der Mittelpunkt. Überdeckt der Stein das Tee, so beträgt die Distanz 0,00 cm. Das Team mit der geringeren Gesamtdistanz zum Mittelpunkt hat die Wahl, ob es im ersten End des Spiels den ersten oder den zweiten Stein spielt (siehe auch WC - Rules C8). Basierend auf dem original



Team Line-Up muss **jeder Spieler** eines Teams während der doppelten Round-Robin den Draw Shot (LSD) 2 mal (**einmal je Richtung**) (siehe auch WC - Rules C8) spielen. Spielt der Alternate einen oder mehrere LSD, so können die von ihm erzielten Ergebnisse nur einem Spieler zum Erreichen dessen insgesamt zu absolvierenden Draws zugerechnet werden.

- Der **Durchschnittswert aller LSD** eines Teams ergibt die **Draw Shot Challenge (DSC)**. Es gibt ein Streichergebnis.
- Gespielt wird ohne thinking time (Abweichung WC - Rules). Verspätetes Erscheinen wird gemäß WC - Rules behandelt. Bei unnötigen Verzögerungen während des Spiels gilt WC – Rule C6 (m), weitere Maßnahmen obliegen der Entscheidung des Schiedsrichters.

Bei Unstimmigkeiten trifft die Spielleitung die letzte Entscheidung.  
Änderungen vorbehalten.

**Heidrun Holzfuß**  
(Vizepräsidentin Breitensport)



**VISIONALL**  
WERBEAGENTUR  
  
PURE WAVE

Gefördert durch:  
  
Bundesministerium  
des Innern  
  
aufgrund eines Beschlusses  
des Deutschen Bundestages



 Sporthilfe



**Spielplan**  
**Deutsche Senioren-Meisterschaft 2025/2026**  
**05.12. – 07.12.2025 in Schwenningen**

<b>Freitag</b>	18:15 – 18:30	Training Team 1			
	18:30 – 18:45	Training Team 2			
	18:45 – 19:00	Training Team 3			
	<b>19:05</b>	<b>Eröffnung</b>			
			<b>Ansetzung</b>	<b>bye</b>	
	20:00	Runde 1	Team 1 – Team 2	Team 3	

<b>Samstag</b>	09:30	Runde 2	Team 2 – Team 3	Team 1
	14:00	Runde 3	Team 3 - Team 1	Team 2
	18:30	Runde 4	Team 2 – Team 1	Team 3

<b>Sonntag</b>	09:00	Runde 5	Team 3 – Team 2	Team 1
	13:00	Runde 6	Team 1 – Team 3	Team 2
	<b>anschließend</b>		<b>Medaillenzeremonie</b>	

<b>Senioren-Team</b>	<b>Verein/Spielgemeinschaft</b>	<b>Skip</b>
1	CCM/ECO	Boutin
2	CCM/CCH	Saile
3	CCF/ECO	Kapp

